**파이널 프로젝트 기획안**

**2022년 8월 5일**

**과정명: AI 플랫폼을 활용한 웹 서비스 개발**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 주제 | 반려동물 커뮤니티 서비스 |
| 팀 명 | **불사조**  ***황재윤*** |
| 팀 원 | **곽경록 이혜원 이동욱** |
| 프로젝트 내용  해결하고자 하는 문제  최종 산출물의 청사진 | **프로젝트 목적**  - 반려동물 관련 정보 및 서비스 제공  - AI 서비스를 통한 품질 높은 커뮤니티 환경 제공  **프로젝트 구현 기능 개요 (상세 기능은 아래에 별도로 명시)**  1. UI / UX 레이아웃 기능 구현  2. 데이터 베이스 테이블 생성 및 등록  3. 백엔드 데이터 주고 받기 기능 구현  4. AI 챗봇, 위치기반 서비스 기능 구현 |
| 팀원간 역할  분담 및 일정 | **황재윤**  1. 사용자(로그인, 회원 가입, 사용자 관리, 관리자 메뉴)  **곽경록**  2. 게시판(공지사항, 자유게시판, 질문게시판, 팁게시판, 중고거래)  **이동욱**  3. 상품 서비스(사료/간식, 애견용품, 결제시스템, 장바구니)  **이혜원**  4. 정보제공 서비스(카페 / 호텔, 병원)  **기간 : 08월 02일 ~ 08월 07일(기획 작성) 08월 08일(주제 발표) 08월 09일 ~ 08월 30일(기능 구현) 08월 31일(중간 발표)**  **09월 01일 ~ 09월 18일(기능 구현)  09월 19일 ~ 09월 22일(포트폴리오 작성 및 코드리뷰)**  **09월 23일(프로젝트 발표)** |
| 프로젝트 수행 방향  수행 방법/도구 | **개발 환경 : JDK 11, Apache Tomcat9, bootstrap, Spring boot**  **개발 언어 : HTML, CSS, Javascript, jQuery, MySQL**  **통합 개발 툴 : Eclipse**  **협업 툴 : git, gitHub** |
| 프로젝트 범위  (상세 구현 기능) | 1. 레이아웃(UI / UX)  1-1) 메인 페이지  1-2) 게시판4종류 (공지, 질문, 자유, 중고 거래)  1-3) 서비스(상품)  - 사료 / 간식  - 애견용품  - 결제시스템  - 장바구니  1-4) 서비스(정보 제공)  - 카페 / 호텔  - 병원  1-5) 로그인(팝업)  1-6) 회원 가입  1-7) 마이 페이지  1-8) 관리자 페이지  - 사용자 관리  - 탈퇴자 확인  - 공지 사항  - 게시글 관리(댓글 포함)  - 사용자 문의 내역  - 사용자 결제 내역  2. 백엔드 기능  2-1) 메인 페이지  - 관리자가 접속하면 상단 메뉴 버튼 (사용자 관리) 생성  - 그 외 일반 사용자가 접속할 때나 로그인 하지 않을 때는 숨김  - 로그인 시 로그인, 회원가입 탭이 로그아웃, 마이페이지로 변경  - 관리자에게 문의 기능 구현  - 메인 페이지 챗봇 기능 구현  2-2) 게시판  - CRUD 구현. 단, 공지 사항은 관리자가 작성한 정보를 사용자들이 확인만 가능  - 검색 기능 구현. 아래 사용자가 자주 검색한 단어 순위 표시  - 최신순 추천순 댓글순 조회순 등으로 내림차순 가능  2-3) 로그인  - 유효성 체크  - 비밀번호 암호화  - 사용자의 ID 및 PW 분실 시 해당 사용자의 이메일로 ID 및 임시비번 제공(메일링 서비스)  2-4) 회원 가입  - 유효성 체크  - 프로필 이미지 미리보기 및 업로드 기능 구현  - 회원가입 완료시 데이터 데이터베이스로 전송  2-5) 마이 페이지  - 가입한 사용자가 자신의 정보를 수정 및 회원탈퇴  - 탈퇴시 DB 회원 정보 삭제하고 탈퇴 테이블에 해당 정보 추가  2-6) 관리자 페이지  - 사용자 관리 : 현재 가입된 사용자의 정보를 확인 및 수정  - 탈퇴자 확인 : 탈퇴한 사용자의 정보를 확인  - 공지 사항 : 사용자들에게 제공할 중요한 사항을 입력(CRUD)  - 게시글 관리(댓글 포함) : 사용자들이 작성한 게시글 및 댓글 정보 확인. 부적절한 게시글일 경우 삭제 기능 구현  - 사용자 문의 내역 : 사용자들이 관리자에게 문의한 사항들을 확인  - 사용자 결제 내역 : 사용자들이 결제한 내역을 확인  2-7) 서비스(상품)  - 사용자에게 조건, 구분에 따른 상품을 분류 및 제공  - 관리자만 제공한 상품을 수정 및 삭제. 그 외 사용자는 조회  - 상품 구매 시 결제 시스템 구현(실제 결제는 안됨)  - 장바구니 기능 구현  2-8) 서비스(정보)  - 사용자에게 위치, 구분에 따른 장소 제공  - 해당 장소에 대한 평점 표시  - 해당 사이트를 접속한 사용자의 위치 정보를 확인(AI Service)하여 주변 위치에 정보를 제공  3. 사용할 api 및 ai 서비스  3-1) API  - 패스워드 암호화 API : PasswordEncoder  - 패스워드 분실 시 랜덤 문자열 생성 : RandomStringUtils  - 메일링 서비스 구현 : EmailJS  - 게시판 : Summernote  - 자주쓰는 검색어 : Redis Sorted set  3-2) AI 서비스  - 챗봇 : Naver CLOVA Chatvot  - 사용자 위치 제공 : Naver GeoLocation  - 해당 위치 정보 제공 : Naver Web Dynamic Map |
| 데이터베이스 설계 | 예상 ERD |
| UI 설계  (홈페이지 계층 구조도) |  |
| 프로젝트 관리 방안 | 1. JSP 에는 스크립트 코드, STYLE 코드를 작성하지 말것.  2. 스크립트는 JS, STYLE 코드는 CSS  3. 자바클래스 파일명(.class)은 앞글자 대문자. 그 외 소문자로 시작(카멜 방식)  4. 클래스 파일 및 JS, CSS 코드 최상단에 주석으로 작성자명, 파일명 쓰기.  5. 공통(Common) : 버튼, 레이아웃, 이미지 |
| 상세 일정 | 1주차(8월 2일 ~ 8월 7일) : 프로젝트 기획 및 설계 **8월 8일 : 주제 발표** 2주차(8월 9일 ~ 8월 14일) : UI/UX 설계 및 구현  3주차(8월15일 ~ 8월 21일) : DB설계  4주차(8월 22일 ~ 8월 28일) : 백엔드 기능 구현  **8월 31일 : 중간 발표**  5주차(8월 29일 ~ 9월 4일) : 백엔드 기능 구현  6주차(9월 5일 ~ 9월 11일) : AI 기능 구현  7주차(9월 12일 ~ 9월18일) : AI 기능 구현  8주차(9월 19일 ~ 9월 22일) : 포트폴리오 작성  ***9월 23일 : 프로젝트 발표*** |
| 기대 효과 | 반려동물 1500만 돌파한 현대사회에서 반려 동물에 관심있거나 정보를 얻고자 하는 사용자들에게 AI 기반 서비스를 통한 양질의 정보 및 서비스를 제공함으로서 좀 더 유익한 정보 및 서로의 친목 교류가 가능한 사이트로 기대할 수 있다. |