**파이널 프로젝트 기획안**

**2022년 8월 5일**

**과정명: AI 플랫폼을 활용한 웹 서비스 개발**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트 주제 | 반려동물과 함께 하는 숙박상품 서비스 |
| 팀 명 | **KakaoTalk_20220804_102929703.png 불사조** |
| 팀 원 | **팀장 : 황재윤  팀원 : 곽경록 이혜원 이동욱** |
| 프로젝트 내용  해결하고자 하는 문제  최종 산출물의 청사진 | **기획 의도**  1. 반려동물을 가족처럼 생각하고 기르는 인구가 늘어나 1500만명이 넘어가면서 그에 관련된 반려동물 보호법이나 시설들이 많이 생기고 있는 추세이다. 그런 트렌드를 반영하여 반려동물과 함께 여가를 즐길 수 있는 장소를 제공하는 것을 목표로 프로젝트를 설계하게 되었다.  2. 현대사회에서는 반려동물을 가족처럼 생각하고 함께 여가를 즐기는 세대가 많이 늘어나고 있는 추세이다. 하지만 현재 반려동물을 맡길 수 있는 협소한 공간의 시설이 대부분으로 이를 해결하고자 반려동물과의 특별한 추억을 만들어 주기 위한 공간을 대여 및 숙박 서비스를 제공하고자 한다..  3. 지능형 서비스를 활용한 추천 서비스, 시설 관련 질의 응답 기능을 제공하는 챗봇 서비스를 제공하여 시설을 선택할 때 좀더 편리함을 제공하고자 한다.  **제공 서비스**  1. 반려동물과 동반할 장소 및 숙박 제공  - 예약 시스템  - 패키지 별로 구분  ex. 패키지A : 6시간 대실 장소 + 반려동물 풀장  패키지B : 숙박 장소 + 반려동물 놀이터  2. 서비스 제공  - 기념촬영 서비스(유료)  - 반려동물을 위한 용품 제공  - Play Ground Service  - 픽업서비스  3. 반려동물 동반할 장소 등록  - 패키지 등록  - 서비스 등록 |
| 팀원간 역할  분담 및 일정 | **황재윤**  1. 사용자(로그인, 회원 가입, 마이페이지), 관리자(사용자 관리, 문의내역 및 결재내역 관리)  **곽경록**  2. 공지사항, 상품 서비스 - 숙박 예약, 장소 등록  **이동욱**  3. 관리자(운영) – 서비스 관리, 패키지 관리, 장소 등록  **이혜원**  4. 정보 상품 서비스 – 결재 시스템, 후기 및 평가 등록  **일정 :**  08월 02일 ~ 08월 07일(기획 작성) **08월 08일(주제 발표)** 08월 09일 ~ 08월 30일(기능 구현) **08월 31일(중간 발표)**  09월 01일 ~ 09월 18일(기능 구현)  09월 19일 ~ 09월 22일(포트폴리오 작성 및 코드리뷰)  **09월 23일(프로젝트 발표)** |
| 프로젝트 수행 방향  수행 방법/도구 | 개발 환경 : JDK 11, Apache Tomcat9, bootstrap, Spring boot  개발 언어 : HTML, CSS, Javascript, jQuery, MySQL  통합 개발 툴 : Eclipse  협업 툴 : git, gitHub |
| 프로젝트 범위  (상세 구현 기능) | **메인 페이지**  - 관리자가 접속하면 상단 메뉴 버튼 (사용자 관리) 생성  - 그 외 일반 사용자가 접속할 때나 로그인 하지 않을 때는 숨김  - 회원이 로그인할 때 로그인, 회원가입 탭이 로그아웃, 마이페이지로 변경  - 관리자에게 문의 기능 구현  - 메인 페이지 챗봇 기능 구현  **공지사항**  - CRUD 구현. 단, 공지 사항은 관리자가 작성한 정보를 사용자들이  확인만 가능  **로그인**  - 유효성 체크  - 비밀번호 암호화  - 사용자의 ID 및 PW 분실 시 해당 사용자의 이메일로 ID 및 임시 비번  제공(메일링 서비스)  **회원 가입**  - 유효성 체크  - 프로필 이미지 미리보기 및 업로드 기능 구현  - 회원가입 완료시 데이터 데이터베이스로 전송  **마이 페이지**  - 가입한 사용자가 자신의 정보를 수정 및 회원탈퇴  - 탈퇴시 DB 회원 정보 삭제하고 탈퇴 테이블에 해당 정보 추가  - 관심 상품 찜기능  - 예약 내역 확인  **장바구니 페이지**  **-** 상품 담아두기  - 결제하기 기능  - 결제 페이지    **관리자 페이지**  - 사용자 관리 : 현재 가입된 사용자의 정보를 확인 및 수정  - 탈퇴자 확인 : 탈퇴한 사용자의 정보를 확인  - 숙박업체 등록 기능  - 공지 사항 : 사용자들에게 제공할 중요한 사항을 입력(CRUD)  - 사용자 문의 내역 : 사용자들이 관리자에게 문의한 사항들을 확인  - 사용자 결제 내역 : 사용자들이 결제한 내역을 확인  **서비스(상품)**  *-* 사용자에게 조건, 구분에 따른 상품을 분류 및 제공  - 예약 기간 설정 기능  *-* 숙박 기관 선택  *-* 상품 구매 시 결제 시스템 구현(실제 결제는 안됨)  *-* 장바구니 기능 구현  **프로모션**  *-* 패키지 할인 |
| 데이터베이스 설계 | **예상 ERD**  **MultiCampus.png**  **예상 테이블**  사용자.png(1) 사용자 (2) 탈퇴자  서비스(상품).png주문정보.png카테고리(게시판).png탈퇴자.png게시판.png (3) 게시판 (4) 카테고리(게시판)  (5) 서비스(상품) (6) 주문정보  (7) 주문상품 (8) 장바구니  주문상품.png장바구니.png  (10) 후기  후기.png  (11) 패키지 (12) 패키지구성요소  상품패키지.png패키지구성요소.png  (13) 서비스  서비스.png  (14) 지역  지역.png |
| UI 설계  (홈페이지 계층 구조도) | **C:\Users\kyeon\Desktop\KakaoTalk_20220808_105928637.png** |
| 프로젝트 관리 방안 | 1. **팀원 간 의사소통 방법**   1-1) 카톡 오픈쳇으로 수업 외 프로젝트 관련 질의 및 논의  1-2) 수업에 사용하는 Zoom 외 Discord 채널을 개설하여 프로젝트 화면  공유 및 질의  1-3) Notion을 사용하여 팀원들간의 프로젝트 일정 공유   1. **프로젝트 형상(버전)관리 방법**   Github을 이용하여 Repository를 통해 각 팀원마다 Branch를 사용하여 형상관리하며 최종 메인 Master에 반영 |
| 상세 일정 | **KakaoTalk_20220805_140241694.png** |
| 기대 효과 | 1. 사용자들의 취향에 맞는 상품 추천 (AiTEMS)으로 소비 질 향상 및 서비스 만족  2. 위치기반(Maps)를 사용한 장소 정보제공으로 주변에서 원하는 서비스 쉽게 이용  3. 이용 고객들에게 예약 정보를 Simple & Easy Notification Service API를 통해 SMS로 제공함으로써 예약정보를 쉽게 확인 |